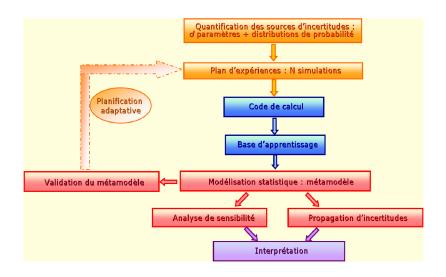
## Stratégies séquentielles

Victor Picheny



École Centrale de Lyon, 22 mai 2015

# Cadre de l'exposé



# Pourquoi une stratégie séquentielle ?

## "Budget" (= N) nécessaire difficile à estimer

- ▶ Premier plan raisonnable
- ► Enrichissement jusqu'à satisfaction

## Suite d'une première étude

- ▶ Premier plan ⇒ métamodèle grossier ⇒ analyse de sensibilité ⇒ réduction de dimension
- ► Ajout d'expériences pour obtenir un métamodèle final précis

### Planification ciblée ⇔ utilisation du métamodèle

- Propagation d'incertitudes
- Analyse de sensibilité
- ▶ Optimisation / calibration

# Approches géométriques vs. métamodèles

Comment ajouter des expériences à un plan existant ?

## Approches "purement" géométriques

- ▶ Plan factoriels fractionnaires ⇒ ajout d'une fraction
- ► Suite à faible discrépance ⇒ éléments suivants
- ► Remplissage d'espace (critères maximin, minimax)
- ⇒ c.f. cours de W. Tinsson, H. Monod et L. Pronzato

## lci : plans séquentiels orientés modèle

Le métamodèle sert de guide pour choisir les nouvelles observations.

# Objectifs

## Cas 1 : métamodèle globalement précis

Utilisation générique ⇒ le métamodèle doit remplacer fidèlement le modèle coûteux

### Cas 2 : métamodèle = outil d'extraction d'une information

Intérêt guidé par la valeur des observations

- optimisation : recherche de minimum / maximum
- ▶ analyse de risque : dépassement de seuil

Une bonne précision partout n'est pas nécessaire !

# Plan de l'exposé

Introduction

Planification adaptative pour la prédiction

Planification adaptative pour l'analyse de risque

Planification adaptative pour l'optimisation et la calibration

Introduction

Optimisation basée sur les modèles polynomiaux

Optimisation sur base de krigeage

Extensions du principe d'EGO à différents contextes

Conclusion

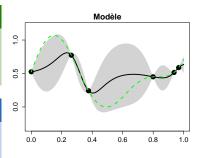
# Point de départ de l'étude

## On dispose de :

- Un plan initial (remplissage d'espace)
- Un premier métamodèle (krigeage)

# Objectif

Ajouter des expériences pour augmenter la qualité du métamodèle



## Peut-on s'aider du métamodèle ?

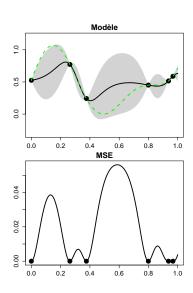
## Hypothèse principale

Les paramètres de covariance sont connus avec précision.

## Mesure de la qualité du modèle

Variance de prédiction (MSE)

Le métamodèle indique où l'erreur de prédiction est potentiellement la plus grande!



# Enrichissement séquentiel guidé par la variance du modèle

On ajoute des observations une par une en suivant le schéma :

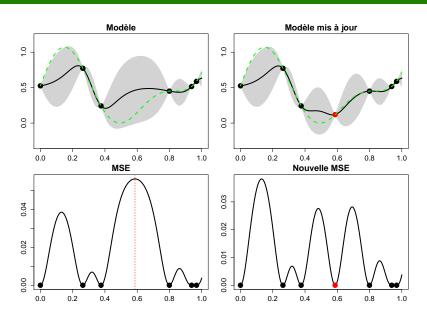
# Algorithme (boucle)

- 1. On cherche le point où la variance est maximum :  $\mathbf{x} * = \arg \max_{D} MSE(\mathbf{x})$
- 2. On ajoute une nouvelle observation en ce point :  $\mathbf{x}_i = \mathbf{x}*$
- 3. On met à jour le métamodèle (plan d'expériences et observation, + éventuellement paramètres de covariance)

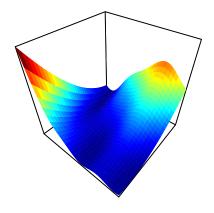
### Attention !

La recherche de x\* nécessite un algorithme d'optimisation.

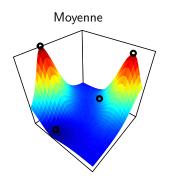
## Illustration

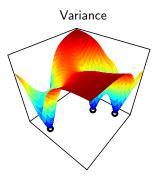


# Exemple 2D: "vraie" fonction

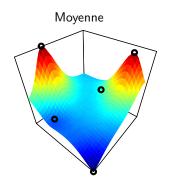


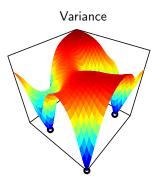
Plan de départ : 4 points



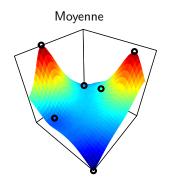


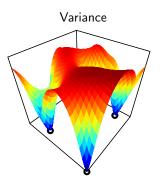
5 points



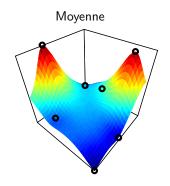


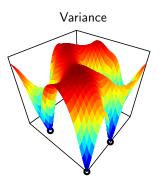
6 points



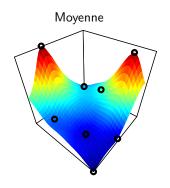


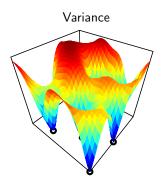
7 points





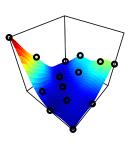
8 points



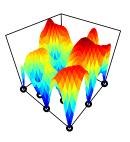


14 points

Moyenne

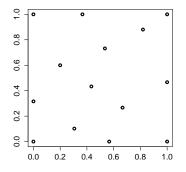


### Variance



# Exemple 2D : plan final à 14 points

- ► Bon remplissage d'espace
- ► Tendance à échantillonner sur les bords



## Pour / contre

- + Facile à mettre en place
- Vraiment efficace ?

# Maximum vs. moyenne de la MSE

### Critère IMSE cf. cours de L. Pronzato

$$IMSE = \int_{D} MSE(x) dx$$

### Erreur moyenne du modèle



Sacks, Welch, Mitchell & Wynn

Design and analysis of computer experiments

Statistical science, 409-423 (1989)

## Utilisation dans une démarche séquentielle

- ► MSE : une valeur par point → recherche du maximum
- ► IMSE : valeur unique

On cherche le point qui diminue le plus le critère si on l'ajoute au métamodèle

# Comment évaluer le "futur" critère sans faire l'expérience ?

- ► Retour sur la formule :  $MSE(x) = \sigma^2 k(x)^T \Sigma^{-1} k(x)$
- ▶ Ne dépend pas des valeurs observées Z<sub>S</sub>
- ▶ On peut ajouter  $x_{new}$  et choisir n'importe quelle valeur pour  $Z(x_{new})$ , l'IMSE reste la même.

## Principe

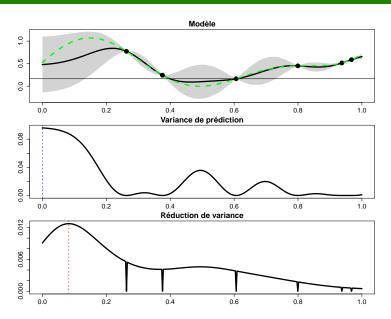
Pour un point candidat  $x_{new}$ :

- 1. On ajoute  $x_{new}$  au plan d'expériences et une valeur quelconque aux observations
- 2. On met à jour le métamodèle sans changer la covariance\*
- 3. On évalue le critère sur le nouveau modèle :  $IMSE(x_{new})$

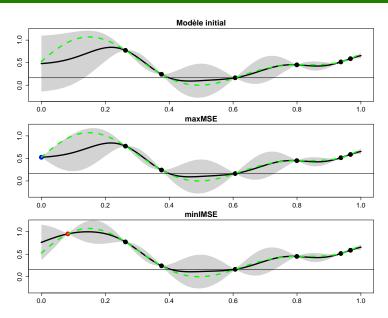
On cherche  $\mathbf{x} * = \arg \min_{D} IMSE(\mathbf{x})$ .

<sup>\*</sup>ou, beaucoup plus efficace, on utilise des formules de mise à jour

## Illustration: maxMSE vs. minIMSE



# Illustration: modèles mis à jour



# Enrichissement séquentiel IMSE-optimal

## Algorithme

- ▶ Même boucle que pour maxMSE
- ► Recherche du meilleur point ⇒ boucle d'optimisation emboîtée

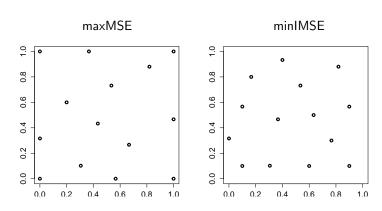
## Critère sous forme intégrale

Pas de formule analytique  $\rightarrow$  intégration numérique

### Parallélisation

On peut aussi chercher un ensemble de points IMSE-optimaux.

# Retour sur l'exemple 2D



# Quelle stratégie choisir ?

### minIMSE

- + Correspond au but poursuivi
- + Pas d'effet de bord
- Complexe : intégration numérique + mise à jour du modèle
- Coûteux à évaluer

### maxMSE

#### Exactement l'inverse!

 $\Rightarrow$  Le choix dépend essentiellement du budget de calcul et de la dimension.

# Plan de l'exposé

Introduction

Planification adaptative pour la prédiction

Planification adaptative pour l'analyse de risque

Planification adaptative pour l'optimisation et la calibration

Introduction

Optimisation basée sur les modèles polynomiaux

Optimisation sur base de krigeage

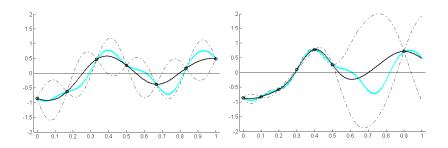
Extensions du principe d'EGO à différents contextes

Conclusion

## Motivation

## Apprentissage global ou "ciblé"

- Le plan d'expérience a une influence très forte sur la précision locale
- ▶ Une bonne précision n'est pas nécessaire partout !



### Dans cette section

Un exemple de plan séquentiel adapté à l'objectif

# Propagation d'incertitudes et analyse de risque (1/2)

## Un problème classique : dépassement de seuil

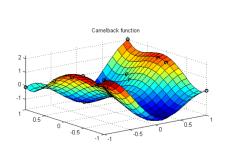
- ► La sortie du simulateur doit rester sous une valeur critique (contraintes mécaniques, température, etc.)
- On connaît la loi des paramètres d'entrée
- ▶ On veut estimer :  $\mathbb{P}[y(X)] \ge seuil$

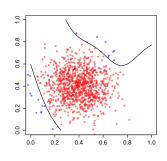


# Propagation d'incertitudes et analyse de risque (2/2)

▶ Approche par Monte-Carlo : on génère  $X_1, \ldots, X_N \Rightarrow y(X_1), \ldots, y(X_N)$  et on compte

$$\frac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}\mathbb{1}(y(X_i))>T$$





▶ y coûteux ⇒ métamodèle

## Problème considéré et métamodèle

## Recherche de lignes de niveau

- ▶ On veut savoir si  $y(x) \ge T$
- ▶  $y(x) \ll T$  or  $y(x) \gg T$ : un métamodèle imprécis suffit
- ▶ Région critique pour l'apprentissage :  $X_T = \{\mathbf{x}/y(\mathbf{x}) \approx T\}$

On va enrichir le modèle pour qu'il soit précis dans la région critique.

# Un exemple de critère pour l'apprentissage ciblé

## Exploitation de l'information du modèle

- ▶ Région critique :  $X_T = \{\mathbf{x}/|y(\mathbf{x}) T| \le \varepsilon\}$
- ▶ On peut calculer la probabilité  $P(\mathbf{x} \in X_T)$ :

$$P(\mathbf{x} \in X_T) = \Phi\left(\frac{T + \varepsilon - m(\mathbf{x})}{s(\mathbf{x})}\right) - \Phi\left(\frac{T - \varepsilon - m(\mathbf{x})}{s(\mathbf{x})}\right)$$

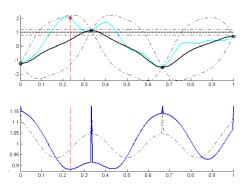
### Critère IMSE "ciblé"

Variance de prédiction pondérée par la prédiction d'appartenir à la région cible :

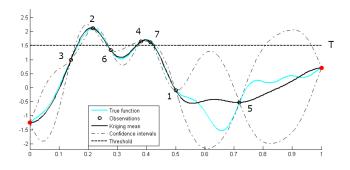
$$IMSE_T = \int_D MSE(\mathbf{x}) P(\mathbf{x} \in X_T) d\mathbf{x}$$

## Illustration: modification du critère IMSE

$$\mathbf{x}_{n+1} = \operatorname{arg\,min} IMSE_T(\mathbf{x}_{new})$$



# Illustration: 2 points initiaux + 7 itérations





C. Chevalier, V. Picheny, D. Ginsbourger

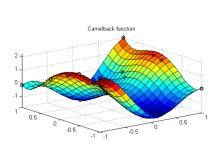
 $\label{thm:constraints} \mbox{KrigInv: An efficient and user-friendly implementation of batch-sequential inversion strategies based on kriging}$ 

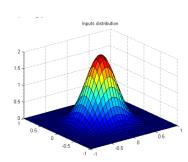
Computational Statistics and Data Analysis, 71, 1021-1034 (2014)

# Exploitation pour un calcul de probabilité de défaillance

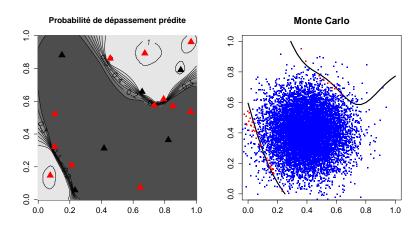
## Problème jouet

- ► Réponse dépendant de deux paramètres
- ► Entrées gaussiennes
- ► Seuil = 0





# Exploitation pour un calcul de probabilité de défaillance



Probabilité exacte : 1,75% Probabilité estimée : 1,69%

# Plan de l'exposé

Introduction

Planification adaptative pour la prédiction

Planification adaptative pour l'analyse de risque

Planification adaptative pour l'optimisation et la calibration

Introduction

Optimisation basée sur les modèles polynomiaux

Optimisation sur base de krigeage

Extensions du principe d'EGO à différents contextes

Conclusion

### Contexte

### Expériences numériques comme aide à la conception / décision

- ► Réponse du code de calcul = performance ou coût
- ▶ Recherche des paramètres optimaux :

$$x^* = \arg\min cout(x)$$
 ou  $\arg\max perf(x)$ 

- L'optimisation nécessite beaucoup d'appels au code
- Métamodèle : solution naturelle

### Lien avec la problématique précédente

Le métamodèle doit être précis seulement dans les régions importantes (proche de l'extremum)  $\Rightarrow$  répartition des expériences "ciblée"

### Démarche nécessairement séquentielle

Il faut faire des expériences pour connaître les régions cibles !

# Planification d'expériences et optimisation globale

### Optimisation locale

Amélioration depuis un point initial

# Optimisation globale : le **compromis exploration** / **intensification**

- ► Exploration : recherche partout dans l'espace pour ne pas rater la zone optimale
- ► Intensification : une fois une zone identifiée : on recherche le minimum local

### Dans un contexte de planification d'expériences

- ► Exploration : remplissage d'espace
- ▶ Intensification : "ciblage"

# Introduction à l'optimisation globale : l'algorithme DIRECT

#### Garanti sans métamodèle!

### **DIRECT**: Dividing RECTangles

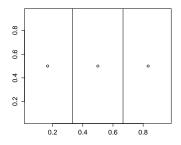
- ► Découpage de l'espace en (hyper)rectangles
- ▶ Un échantillon au centre de chaque rectangle
- ▶ On divise les rectangles les plus "intéressants" :
  - soit les plus grands (exploration)
  - ▶ soit ceux qui ont une valeur au centre basse (intensification)
- ▶ Pour diviser : ajout de 2 points, division en 3

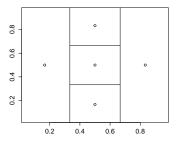


D. Jones, C. Perttunen, B. Stuckman (1993) Lipschitzian optimization without the Lipschitz constant Journal of Optimization Theory and Applications 79(1), 157-181

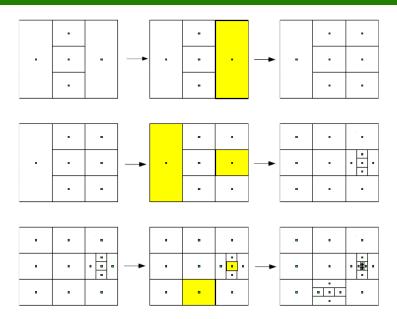
### Exemple en dimension 2

- ▶ Départ : 3 points équirépartis dans une direction aléatoire
- ▶ On divise le rectangle ayant la meilleure observations



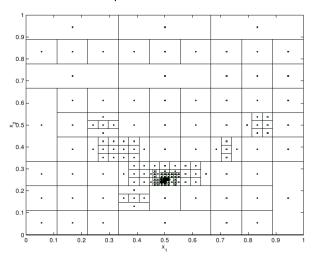


# Exemple en dimension 2



# Après 191 évaluations

- Echantillonnage intense dans la zone de l'optimum
- Bonne exploration



Source figures :



D. E. Finkel
DIRECT Optimization
Algorithm User Guide (2003)

### Intêret et limites

- + Exploration de tout l'espace de recherche
- + Stratégie robuste
- Limité aux petites dimensions
- Exploitation limitée de l'information
- ⇒ même principe général, avec un métamodèle ?

# Optimisation et métamodèle : ce qu'on est tenté de faire...

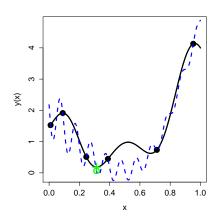
# "Le métamodèle donne l'optimum"

- ➤ On cherche le minimum x\* sur le métamodèle
- ► On évalue le vrai  $y(x^*)$  sur le simulateur
- ⇒ C'est fini!

### Répartition de l'effort

- ► Plan initial : 49 expériences
- ▶ 98% exploration, 2% exploitation

Que faire si  $x^*$  n'est pas bon ?



# Optimisation et métamodèle : ce qu'il faut faire

### Si le budget est fixe

- ▶ On divise le budget en 2
- ▶ Budget 1 : plan initial (LHS)
- ▶ Budget 2 : optimisation

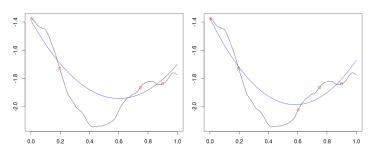
### Utilisation séquentielle du métamodèle

- ► Métamodèle initial : a priori peu précis
- ▶ Le métamodèle sert à **choisir** pour les nouvelles observations
- ► A chaque nouvelle observation : amélioration du métamodèle

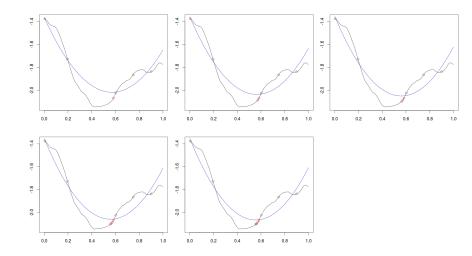
# Optimisation basée sur les modèles polynomiaux

### Principe

- ▶ On construit une surface de réponse  $y = \beta_0 + \beta_1 x + \beta_2 x^2$
- ▶ On cherche le point qui minimise la surface de réponse
- ▶ On ajoute ce point
- ▶ On met à jour la surface de réponse
- ► On recommence...



### Itérations 3 à 7



# Optimisation basée sur les modèles polynomiaux

### Problème : modèle "rigide"

Le modèle ne s'ajuste pas aux données :  $Y=\mathbf{X}\beta+\epsilon$  Pas de convergence vers un modèle précis, même localement

### Solutions

- Augmenter le dégré du polynôme
   ⇒ risque de surapprentissage & d'instabilité!
- 2. Supprimer des points
  - ⇒ méthode de région de confiance

## Régions de confiance : principe

### Modèle quadratique "creux"

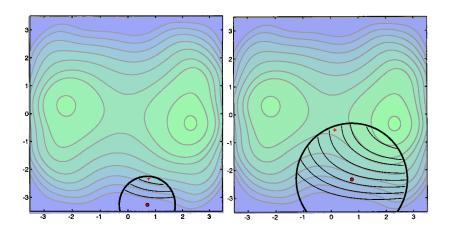
- ► Valide à l'intérieur d'une région de confiance (petite)
- ► Construit uniquement avec les points à l'intérieur de la région
- ▶ Selon les valeurs des simulations, on modifie la taille de la région

### Gestion de la région de confiance

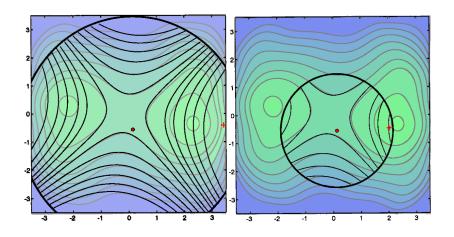
### A chaque itération :

- $\hat{y}(x^*)$  bon  $\Rightarrow$  confiance dans le modèle : on augmente la taille
- $\hat{y}(x^*)$  mauvais  $\Rightarrow$  modèle peu fiable : on diminue la taille
- + beaucoup de règles pour sélectionner les points et enrichir le plan d'expériences

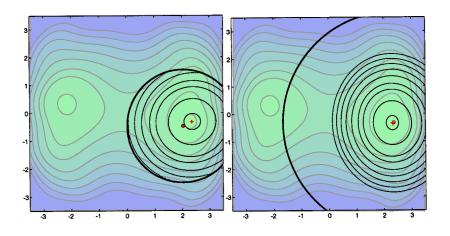
# Illustration (source : F. Vanden Berghen)



# Illustration (source : F. Vanden Berghen)



# Illustration (source : F. Vanden Berghen)



## Avantages et inconvénients

### Avantages

- ► Garantie de convergence
- ► Méthodes assez parcimonieuses
- Robuste
- Accepte un assez grand nombre de variables



Conn, Scheinberg, and Vicente Introduction to derivative-free optimization MPS-SIAM Series on Optimization (2009)

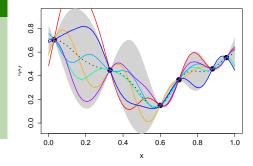
### Méthode locale

- Pas de métamodèle final utilisable globalement
- Proche des méthodes de gradient

# Optimisation à l'aide du krigeage

### Atouts du modèle

- ▶ Global
- ► Flexible
- ► Information riche :
  - ► Réalisations conditionnelles
  - ▶ Moyenne : m(x)
  - ▶ Variance  $s^2(x)$



### Critère d'échantillonnage

On utilise le métamodèle pour estimer "l'intérêt" d'une observation potentielle

⇒ On effectue la simulation la plus intéressante !

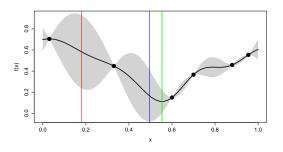
### Différents critères

### Cf. Jones (2001)

▶ Pure intensification :  $\min m(x)$ 

▶ Pure exploration :  $\max s^2(x)$ 

▶ Un compromis simple :  $\min m(x) - \alpha s(x)$ 



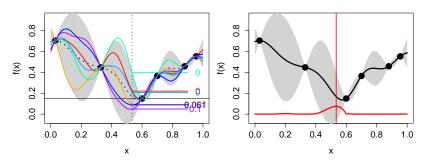


D. Jones (2001), A taxonomy of global optimization methods based on response surfaces, Journal of global optimization 21(4), 345-383

## Le meilleur compromis : amélioration espérée

### (ou EI: Expected Improvement)

- ▶ *n* observations : meilleur choix  $y_{min} = min(y_1, ..., y_n)$
- ▶ Amélioration à n+1 = gain sur la fonction coût : (y<sub>min</sub> Y(x))<sup>+</sup>
- ▶ Au temps *n* : l'amélioration est une v.a., *mais* on connaît sa loi
- ▶ Espérance de l'amélioration :  $EI(x) = \mathbb{E}\left[\left(y_{\min} Y(x)\right)^{+}\right]$



# L'amélioration espérée

### Forme analytique simple

$$EI(x) = s(x) \left( m(x) \Phi(\xi(x)) + \phi(\xi(x)) \right)$$

avec  $\xi(x) = (y_{\min} - m(x))/s(x)$ .

### Quelques propriétés

- ightharpoonup EI(x) = 0 aux points déjà visités, positif partout ailleurs
- ► Fonction multimodale
- Correspond à la minimisation du regret espéré
- Stratégie optimale... à un pas

# L'algorithme Efficient Global Optimization

#### Initialisation

- ► Réalisation d'un plan initial
- ► Construction d'un krigeage

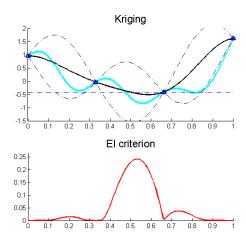
### Boucle d'optimisation

- Recherche du point qui maximise l'amélioration espérée
- ► Calcul du vrai modèle en ce point
- Ajout du point au plan et mise à jour du modèle

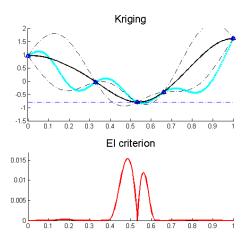


D. Jones, M. Schonlau, W. Welch Efficient global optimization of expensive black-box functions Journal of Global optimization 13 (4), 455-492 (1998)

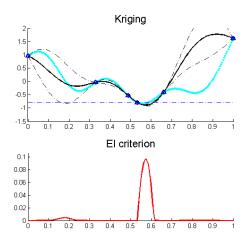
# EGO: illustration 1/6



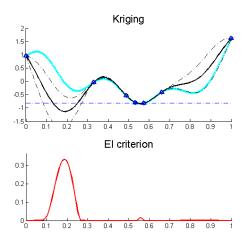
# EGO: illustration 2/6



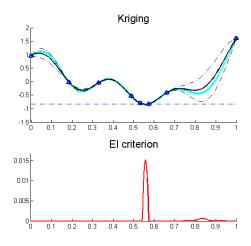
# EGO: illustration 3/6



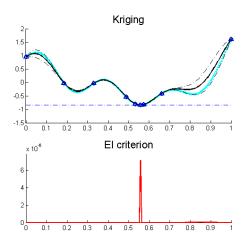
# EGO: illustration 4/6



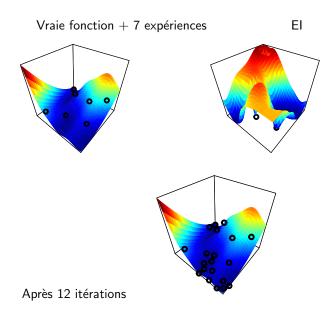
# EGO: illustration 5/6



# EGO: illustration 6/6



# Retour sur l'exemple 2D



## Remarques

### Compromis exploration / intensification

Géré automatiquement par le critère

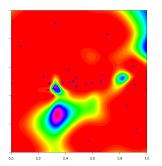
### En pratique

- ► Très performant en dimension petite (≤50)
- Stratégie coûteuse (boucle d'optimisation emboîtée) : réservée aux modèles coûteux

## EGO en pratique : maximisation du critère

### Problème critique, valable aussi pour les sections précédentes !

- ► Sous-problème d'optimisation (globale) difficile !
- ▶ El "gratuit"  $(\approx 1/100s)$  → méthodes intensives
- ▶ De plus : gradients et hessiens analytiques
- ► Algorithmes : stratégies évolutionnaires + Newton



### cf. R package DiceOptim



O. Roustant D. Ginsbourger, Y. Deville (2010)

DiceKriging, DiceOptim: Two R packages for the analysis of computer experiments by kriging-based metamodeling and optimization

### Extensions du principe d'EGO à différents contextes

### Principe général

- ► Critère (statistique) traduisant notre objectif
- ► Recherche du maximisateur du critère
- Ajout séquentiel de points

#### Un domaine foisonnant

- ▶ Parallélisation
- ▶ Modèles stochastiques, optimisation avec paramètres incertains
- Optimisation sous contraintes, multi-objectif, multi-fidélité
- Alternatives à l'El
- ▶ Autres modèles : par ex. Bayesian additive regression trees



Chipman et al. (2009)

Sequential Design for Computer Experiments with a Flexible Bayesian Additive Model

### **Parallélisation**

### Ajout de plusieurs points simultanément au lieu d'un seul

L'amélioration est apportée par le meilleur des points :

$$EI(x_1,\ldots,x_p) = \mathbb{E}\left[\left(y_{min} - \min(Y(x_1),\ldots,Y(x_p))^+\right)\right]$$



M. Taddy, H. Lee, G. Gray, J. Griffin (2009) Bayesian guided pattern search for robust local optimization Technometrics, 51(4), 389-401



D. Ginsbourger, R. Le Riche, L. Carraro (2010)

Kriging is well-suited to parallelize optimization

Computational intelligence in expensive optimization problems, 131-162

## Multi-objectifs : un métamodèle par objectif

#### "Amélioration" sur le front de Pareto?



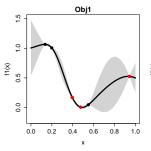
J. Svenson (2011)

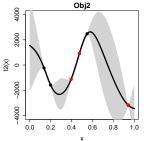
Computer experiments: multiobjective optimization and sensitivity analysis, PhD thesis, Ohio State University

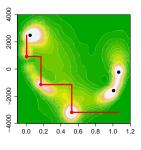


V. Picheny (2014)

Multiobjective optimization using Gaussian process emulators via stepwise uncertainty reduction, Statistics and Computing







R package GPareto

# Optimisation avec contraintes : 3 cas (1/2)

# Objectif coûteux, contrainte rapide

max Rendement s.c. ITK réalisable

- ► Métamodèle pour l'objectif
- ► EGO classique avec contrainte sur la maximisation de l'El



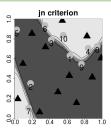
Chevalier, Picheny, Ginsbourger (2014) Kriglnv: An efficient and user-friendly implementation of batch-sequential inversion strategies based on kriging, CSDA, vol.71, pp.1021-1034

# Objectif rapide, contrainte coûteuse

min Poids

s.c. Contrainte méca.  $\leq$  Seuil

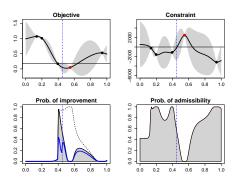
- Métamodèle pour la contrainte
- ► Apprentissage de la frontière



# Optimisation avec contraintes : 3 cas (2/2)

### Objectif & contraintes coûteux (ou : contrainte de crash)

- ► Un métamodèle pour chaque fonction
- ► "Amélioration faisable" ?



# Alternatives à l'El : critères spatialisés

# IAGO : Informal Approach to Global Optimization

Réduction de l'entropie du minimum

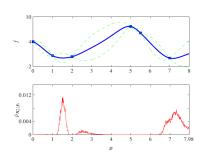
# IECI : Integrated Expected Conditional Improvement

Gain estimé sur tout l'espace

### **EEV**: Expected Volume Reduction

Réduction du volume sous le minimum

### Distribution du minimum (IAGO) :

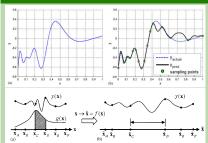




J. Villemonteix, E. Vazquez, E. Walter (2009) An informational approach to the global optimization of expensive-to-evaluate functions Journal of Global Optimization

## Modèles complexes (1/2): krigeages non stationnaires

# Déformation de l'espace : scaling



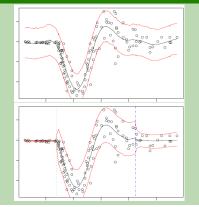


Xiong, Chen, Apley, Ding (2007)

A non-stationary covariance-based Kriging method for metamodelling in engineering design

Int. J. for Num. Meth. in Eng.

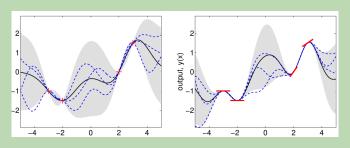
# Découpage de l'espace : treed GP



⇒ EGO directement applicable

# Modèles complexes (2/2): ajout d'informations

# Les processus gaussiens peuvent inclure beaucoup d'information !



source: Gaussian Process for Machine Learning (2006)

### Mais également conditions au bord, symétries...

Presque tout est envisageable si on trouve la distance / covariance adaptée

62 / 65

# Pour finir : de nombreux sujets non abordés...

### ...par manque de temps!

- ► Optimisation robuste (ou fiabiliste)
- Optimisation bruitée
- Multi-fidélité
- ► Grande dimension
- **...**

### Conclusion

### Pourquoi utiliser une stratégie séquentielle ?

- Flexibilité / contraintes imposées par l'étude
- ▶ Ajout possible d'objectifs guidés par les observations effectuées

### Stratégie séquentielle et métamodèle

- On exploite l'information donnée par le métamodèle pour choisir les observations
- L'information utile s'adapte à l'objectif poursuivi!

### Augmentation de la complexité!

- ► Boucles d'optimisation imbriquées
- ► Mise à jour de modèles, etc.

# Généralisation de l'approche séquentielle

### Un schéma unique

- ▶ Définition d'un critère (MSE, IMSE, IMSE<sub>T</sub>, EI)
- ▶ Recherche du point optimal au sens de ce critère
- ► Enrichissement du métamodèle

### Stratégie séquentielle "sur mesure"

- ▶ Il suffit de définir un critère correspondant au besoin !
- ▶ Beaucoup de travaux existants...
- … un plus grand nombre encore de besoins spécifiques